

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Filmrolle: Cory Lee (Hong Kong), Ex-Mitglied der Special Duties Unit – Hauptrolle

Filmplot: Während eines Einsatzes bei einem Banküberfall sind Dinge schiefgelaufen, und du wurdest verwundet, als du versucht hast, deine Partnerin zu retten. Die Kugel befindet sich noch immer in deinem Kopf und verursacht immer wieder stechende Schmerzen. Hinzu kommt der Verlust deiner Partnerin. Da dir die Ärzte nicht mehr viel Zeit geben, und die Hong Kong Police dich nicht mehr beschäftigt, suchst du neue Herausforderungen. Dabei gehst du oft unnötige Risiken ein. In dem kurzen Moment, in dem das Adrenalin durch deine Adern fließt, fühlst du dich wieder lebendig.

Das Schicksal hat dich und die anderen Gestrandeten in einer verregneten Nacht in Hong Kong zusammengeführt. An diesem Tag seid ihr Freunde geworden, die den Entschluss gefasst haben, ihre Fähigkeiten für das Gute einzusetzen. Ein unbekannter Millionär finanziert eure Missionen.

Aussehen: Schwarze kurze Haare, Dreitagebart und eine noch frische Narbe an der Schläfe. Deine Sonnenbrille nimmst du nie ab, da du sehr lichtempfindlich bist, seit du angeschossen wurdest.

Ausrüstung: Smartphone, ~1.200 HK\$ Bargeld. Zwei Glock 19 Pistolen (Schaden: 14) und Munition.

Rollenfertigkeiten:

- Pistolen & Maschinenpistolen _____
- Gewehre _____
- Akrobatik GES _____
- Athletik STK, AUS _____
- Sinnesschärfe CHI _____
- Suchen WIS, CHI _____

Vorteile — Als Hauptrolle bekommt die Rolle +20 Trefferpunkte und +20 Chi-Punkte. **Chi Flow:** Die Rolle kann in einer Runde 25 Chi-Punkte ausgeben. **Chow Yun-fat Special:** Die Rolle kann in einer Aktion zwei Fernkampfaffen mit einem Malus von -1/-3 benutzen. **Take Two+:** Die Rolle bekommt sechs temporäre Take-2-Punkte (1x/Filmsession).

Nachteile — **Running Out of Time:** Die Rolle bekommt einen Malus von -1 für nachfolgende Würfelwürfe, wenn sie einen Patzer würfelt.

Trefferpunkte

Chi-Punkte

Fertigkeitsstufe	Rollenfertigkeit
0-2	4
3-4	5
5+	+1

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Filmrolle: Cora Lee (Hong Kong), Ex-Mitglied der Special Duties Unit – Hauptrolle

Filmplot: Während eines Einsatzes bei einem Banküberfall sind Dinge schiefgelaufen, und du wurdest verwundet, als du versucht hast, deine Partnerin zu retten. Die Kugel befindet sich noch immer in deinem Kopf und verursacht immer wieder stechende Schmerzen. Hinzu kommt der Verlust deiner Partnerin. Da dir die Ärzte nicht mehr viel Zeit geben, und die Hong Kong Police dich nicht mehr beschäftigt, suchst du neue Herausforderungen. Dabei gehst du oft unnötige Risiken ein. In dem kurzen Moment, in dem das Adrenalin durch deine Adern fließt, fühlst du dich wieder lebendig.

Das Schicksal hat dich und die anderen Gestrandeten in einer verregneten Nacht in Hong Kong zusammengeführt. An diesem Tag seid ihr Freunde geworden, die den Entschluss gefasst haben, ihre Fähigkeiten für das Gute einzusetzen. Ein unbekannter Millionär finanziert eure Missionen.

Aussehen: Schwarze kurze Haare mit einer pinkfarbenen Strähne, die ständig ins Gesicht fällt, und eine noch frische Narbe an der Schläfe. Deine Sonnenbrille nimmst du nie ab, da du sehr lichtempfindlich bist, seit du angeschossen wurdest.

Ausrüstung: Smartphone, ~1.200 HK\$ Bargeld. Zwei Glock 19 Pistolen (Schaden: 14) und Munition.

Rollenfertigkeiten:

- Pistolen & Maschinenpistolen _____
- Gewehre _____
- Akrobatik GES _____
- Athletik STK, AUS _____
- Sinnesschärfe CHI _____
- Suchen WIS, CHI _____

Vorteile — Als Hauptrolle bekommt die Rolle +20 Trefferpunkte und +20 Chi-Punkte. **Chi Flow:** Die Rolle kann in einer Runde 25 Chi-Punkte ausgeben. **Chow Yun-fat Special:** Die Rolle kann in einer Aktion zwei Fernkampfaffen mit einem Malus von -1/-3 benutzen. **Take Two+:** Die Rolle bekommt sechs temporäre Take-2-Punkte (1x/Filmsession).

Nachteile — **Running Out of Time:** Die Rolle bekommt einen Malus von -1 für nachfolgende Würfelwürfe, wenn sie einen Patzer würfelt.

Trefferpunkte

Chi-Punkte

Fertigkeitsstufe	Rollenfertigkeit
0-2	4
3-4	5
5+	+1

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Filmrolle: Nick Yan (Festlandchina), Ex-Chengdu Special Forces Unit – Nebenrolle

Filmplot: Du gehörtest zur Chengdu Special Forces Unit „Falcon“. Du hast mehrere Kampfeinsätze und Spezialoperationen hinter dir und wurdest auch mehrmals dafür ausgezeichnet. Allerdings hattest du auch ein Verhältnis mit der Tochter (oder Sohn) eines ranghohen Vorgesetzten, der daraufhin dafür sorgte, dass du aus dem Dienst entlassen wurdest. Im Moment lebst du in Hong Kong und arbeitest gelegentlich für neureiche Millionärssöhne, die vor allem bei ihren Freunden damit prahlen, dass ihr Bodyguard bei den Special Forces war und Gegner in drei Sekunden ausschalten kann (was ja auch stimmt).

Das Schicksal hat dich und die anderen Gestrandeten in einer verregneten Nacht in Hong Kong zusammengeführt. An diesem Tag seid ihr Freunde geworden, die den Entschluss gefasst haben, ihre Fähigkeiten für das Gute einzusetzen. Ein unbekannter Millionär finanziert eure Missionen.

Aussehen: Kurz geschorene schwarze Haare und markante Gesichtszüge. Durchtrainierter Körper (der Schauspieler, der die Rolle bekommt, erhält vor Drehbeginn ein dreiwöchiges Intensivtraining).

Ausrüstung: Smartphone, ~4.000 HK\$ Bargeld. Zigaretten (in der Schachtel ist immer genau eine Zigarette), Zippo-Feuerzeug, Taschenmesser, Sonnenbrille (wenn Nick seine Sonnenbrille absetzt, bekommt er einmal je Film-session für einen Angriff einen Trefferwurf-Bonus von +1 und einen Schadensbonus von +5).

Rollenfertigkeiten:

- Pistolen & Maschinenpistolen _____
- Waffenloser Kampf _____
- Extremsport STK, AUS, GES _____
- Akrobatik GES _____

Vorteile — Als Nebenrolle bekommt die Rolle +10 Trefferpunkte und +10 Chi-Punkte. **Powerman:** Die Rolle bekommt einen Bonus von +1 für Würfelwürfe, die auf einem bestimmten Attribut (Wahl des Schauspielers) basieren. **Knochenbrecher II:** Die Rolle bekommt einen Schadensbonus von +4 für Basis-Martial-Arts-Angriffe.

Trefferpunkte

Chi-Punkte

Fertigkeitsstufe	Rollenfertigkeit
0-2	4
3-4	5
5+	+1

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Filmrolle: Nicky Yan (Festlandchina), Ex-Chengdu Special Forces Unit – Nebenrolle

Filmplot: Du gehörtest zur Chengdu Special Forces Unit „Falcon“. Du hast mehrere Kampfeinsätze und Spezialoperationen hinter dir und wurdest auch mehrmals dafür ausgezeichnet. Allerdings hattest du auch ein Verhältnis mit dem Sohn (oder Tochter) eines ranghohen Vorgesetzten, der daraufhin dafür sorgte, dass du aus dem Dienst entlassen wurdest. Im Moment lebst du in Hong Kong und arbeitest gelegentlich für neureiche Millionärssöhne, die vor allem bei ihren Freunden damit prahlen, dass ihr Bodyguard bei den Special Forces war und Gegner in drei Sekunden ausschalten kann (was ja auch stimmt).

Das Schicksal hat dich und die anderen Gestrandeten in einer verregneten Nacht in Hong Kong zusammengeführt. An diesem Tag seid ihr Freunde geworden, die den Entschluss gefasst haben, ihre Fähigkeiten für das Gute einzusetzen. Ein unbekannter Millionär finanziert eure Missionen.

Aussehen: Kurz geschorene schwarze Haare und markante Gesichtszüge. Durchtrainierter Körper (die Schauspielerin, die die Rolle bekommt, erhält vor Drehbeginn ein dreiwöchiges Intensivtraining).

Ausrüstung: Smartphone, ~4.000 HK\$ Bargeld. Zigaretten (in der Schachtel ist immer genau eine Zigarette), Zippo-Feuerzeug, Taschenmesser, Sonnenbrille (wenn Nicky ihre Sonnenbrille absetzt, bekommt sie einmal je Film-session für einen Angriff einen Trefferwurf-Bonus von +1 und einen Schadensbonus von +5).

Rollenfertigkeiten:

- Pistolen & Maschinenpistolen _____
- Waffenloser Kampf _____
- Extremsport STK, AUS, GES _____
- Akrobatik GES _____

Vorteile — Als Nebenrolle bekommt die Rolle +10 Trefferpunkte und +10 Chi-Punkte. **Powerman:** Die Rolle bekommt einen Bonus von +1 für Würfelwürfe, die auf einem bestimmten Attribut (Wahl der Schauspielerin) basieren. **Knochenbrecher II:** Die Rolle bekommt einen Schadensbonus von +4 für Basis-Martial-Arts-Angriffe.

Trefferpunkte

Chi-Punkte

Fertigkeitsstufe	Rollenfertigkeit
0-2	4
3-4	5
5+	+1

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Filmrolle: Terry Wong (Macau), Ex-Mitglied der Hong Kong Police Force – Nebenrolle

Filmplot: Du gehörtest zur VIP-Protection Unit „G4“ der HKPF. Deine Aufgabe war der Schutz von Staatsgästen und des Regierungschefs Leung Chun-ying. Vor zwei Jahren wurdest du zum Ziel von Terroristen, die dein Motorrad im Cross-Harbour-Tunnel von der Fahrbahn drängten. Du wurdest dabei schwer verletzt, deine Tochter, die mit auf dem Motorrad saß, wurde bei dem Unfall getötet. Noch heute verfolgt dich diese Szene. Letztendlich ist deine Familie daran zerbrochen, und du wurdest aus dem Dienst entlassen, nachdem du mehrere Monate im Krankenhaus verbracht hattest. Um über die Runden zu kommen, arbeitest du tagsüber in einer Werkstatt und nachts als Einparker bei einer Diskothek.

Das Schicksal hat dich und die anderen Gestrandeten in einer verregneten Nacht in Hong Kong zusammengeführt. An diesem Tag seid ihr Freunde geworden, die den Entschluss gefasst haben, ihre Fähigkeiten für das Gute einzusetzen. Ein unbekannter Millionär finanziert eure Missionen.

Aussehen: Schulterlange schwarze Haare, offen getragen. Grüne Bomberjacke zu zerschlissenen Jeans. Du hast eine unscheinbare Erscheinung und wirkst oft abwesend.

Ausrüstung: Smartphone, etwas Bargeld. Ein kitschiges Plastikarmband mit deinem Namen, das deine Tochter für dich gemacht hat und das Einzige ist, was dir von ihr geblieben ist (zweimal je Film-session kann Terry einen Bonus von +1 auf alle Würfelwürfe innerhalb einer Runde bekommen, wenn er das Armband berührt).

Rollenfertigkeiten:

- Pistolen & Maschinenpistolen _____
- Waffenloser Kampf _____
- Akrobatik GES _____
- Ausweichen GES _____
- Mechanik WIS _____
- Sinnesschärfe CHI _____

Vorteile — Als Nebenrolle bekommt die Rolle +10 Trefferpunkte und +10 Chi-Punkte. **Harter Angriff:** Die Rolle bekommt für einen mit -1 ausgeführten Angriff mit einer Waffe oder Basis-Martial-Arts ihren fünffachen Nahkampf-Schadensbonus (2x/Szene). **Slowmotion:** Bonus von +2 für einen Attributs- oder Fertigkeitwurf (2x/Film-session).

Nachteile — **Albtraum:** Die Rolle verliert zwei Aktionen und erhält drei Runden lang einen Malus von -1, wenn sie einen kritischen Treffer landet.

Trefferpunkte

Chi-Punkte

Fertigkeitsstufe	Rollenfertigkeit
0-2	4
3-4	5
5+	+1

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Filmrolle: Terry Wong (Macau), Ex-Mitglied der Hong Kong Police Force – Nebenrolle

Filmplot: Du gehörtest zur VIP-Protection Unit „G4“ der HKPF. Deine Aufgabe war der Schutz von Staatsgästen und des Regierungschefs Leung Chun-ying. Vor zwei Jahren wurdest du zum Ziel von Terroristen, die dein Motorrad im Cross-Harbour-Tunnel von der Fahrbahn drängten. Du wurdest dabei schwer verletzt, deine Tochter, die mit auf dem Motorrad saß, wurde bei dem Unfall getötet. Noch heute verfolgt dich diese Szene. Letztendlich ist deine Familie daran zerbrochen, und du wurdest aus dem Dienst entlassen, nachdem du mehrere Monate im Krankenhaus verbracht hattest. Um über die Runden zu kommen, arbeitest du tagsüber in einer Werkstatt und nachts als Einparker bei einer Diskothek.

Das Schicksal hat dich und die anderen Gestrandeten in einer verregneten Nacht in Hong Kong zusammengeführt. An diesem Tag seid ihr Freunde geworden, die den Entschluss gefasst haben, ihre Fähigkeiten für das Gute einzusetzen. Ein unbekannter Millionär finanziert eure Missionen.

Aussehen: Schulterlange schwarze Haare, offen getragen. Grüne Bomberjacke zu zerschlissenen Jeans. Du hast eine unscheinbare Erscheinung und wirkst oft abwesend.

Ausrüstung: Smartphone, etwas Bargeld. Ein kitschiges Plastikarmband mit deinem Namen, das deine Tochter für dich gemacht hat und das Einzige ist, was dir von ihr geblieben ist (zweimal je Film-session kann Terry einen Bonus von +1 auf alle Würfelwürfe innerhalb einer Runde bekommen, wenn sie das Armband berührt).

Rollenfertigkeiten:

- Pistolen & Maschinenpistolen _____
- Waffenloser Kampf _____
- Akrobatik GES _____
- Ausweichen GES _____
- Mechanik WIS _____
- Sinnesschärfe CHI _____

Vorteile — Als Nebenrolle bekommt die Rolle +10 Trefferpunkte und +10 Chi-Punkte. **Harter Angriff:** Die Rolle bekommt für einen mit -1 ausgeführten Angriff mit einer Waffe oder Basis-Martial-Arts ihren fünffachen Nahkampf-Schadensbonus (2x/Szene). **Slowmotion:** Bonus von +2 für einen Attributs- oder Fertigkeitwurf (2x/Film-session).

Nachteile — **Albtraum:** Die Rolle verliert zwei Aktionen und erhält drei Runden lang einen Malus von -1, wenn sie einen kritischen Treffer landet.

Trefferpunkte

Chi-Punkte

Fertigkeitsstufe	Rollenfertigkeit
0-2	4
3-4	5
5+	+1

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Filmrolle: Ren Hayakawa (Japan), Ex-Mitglied der Cyber Defense Unit – Nebenrolle

Filmplot: Du bist Kampfsportler und Hacker. Nachdem du einen Korruptionsskandal in den höchsten Reihen der Regierung aufgedeckt hattest, hat man auf dich ein Kopfgeld ausgesetzt und du musstest Japan verlassen. Du bist in Hong Kong gestrandet und unterrichtest hier jeden, der sich dein exklusives Honorar leisten kann, in einem schicken Fitnessstudio in Selbstverteidigung und Ultimate Fighting. Wenn deine Klienten gerade nicht in Hong Kong sind, leihst du dir auch gerne ihre Wohnungen und Häuser.

Das Schicksal hat dich und die anderen Gestrandeten in einer verregneten Nacht in Hong Kong zusammengeführt. An diesem Tag seid ihr Freunde geworden, die den Entschluss gefasst haben, ihre Fähigkeiten für das Gute einzusetzen. Ein unbekannter Millionär finanziert eure Missionen.

Aussehen: Deine Haare hast du blond gefärbt und glatt nach hinten gekämmt. Du trägst gerne ausgefallene und sportliche Sachen. Dein Lieblings-T-Shirt mit dem Godzilla-Motiv scheint allerdings nicht so recht zu deinen teuren Sneakern zu passen.

Ausrüstung: Smartphone, ~10.000 HK\$ Bargeld. Laptop, zwei Wakizashi in auf dem Rücken getragenen Schwertscheiden (Schaden: 12, zusätzliche Waffeneigenschaft: „Zwillingswaffe“).

Rollenfertigkeiten:

- Waffenloser Kampf _____
- Mittelgr. Nahkampfaffen _____
- Akrobatik ges _____
- Elektr. & Computer wis _____

Vorteile — Als Nebenrolle bekommt die Rolle +10 Trefferpunkte und +10 Chi-Punkte. **Kung-Fu-Champion:** Die Rolle beherrscht einen ihrer Martial-Arts-Stile auf Stufe 5. **Way of the Dragon:** Die Rolle kann in einer Bonus-Aktion einen Angriff mit dem Wakizashi mit einem Malus von -2 ausführen.

Trefferpunkte

Chi-Punkte

Fertigkeitsstufe	Rollenfertigkeit
0-2	4
3-4	5
5+	+1

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Filmrolle: Rin Hayakawa (Japan), Ex-Mitglied der Cyber Defense Unit – Nebenrolle

Filmplot: Du bist Kampfsportler und Hacker. Nachdem du einen Korruptionsskandal in den höchsten Reihen der Regierung aufgedeckt hattest, hat man auf dich ein Kopfgeld ausgesetzt und du musstest Japan verlassen. Du bist in Hong Kong gestrandet und unterrichtest hier jeden, der sich dein exklusives Honorar leisten kann, in einem schicken Fitnessstudio in Selbstverteidigung und Ultimate Fighting. Wenn deine Klienten gerade nicht in Hong Kong sind, leihst du dir auch gerne ihre Wohnungen und Häuser.

Das Schicksal hat dich und die anderen Gestrandeten in einer verregneten Nacht in Hong Kong zusammengeführt. An diesem Tag seid ihr Freunde geworden, die den Entschluss gefasst haben, ihre Fähigkeiten für das Gute einzusetzen. Ein unbekannter Millionär finanziert eure Missionen.

Aussehen: Deine Haare hast du blond gefärbt und glatt nach hinten gekämmt. Du trägst gerne ausgefallene und sportliche Sachen. Dein Lieblings-T-Shirt mit dem Godzilla-Motiv scheint allerdings nicht so recht zu deinen teuren Sneakern zu passen.

Ausrüstung: Smartphone, ~10.000 HK\$ Bargeld. Laptop, zwei Wakizashi in auf dem Rücken getragenen Schwertscheiden (Schaden: 12, zusätzliche Waffeneigenschaft: „Zwillingswaffe“).

Rollenfertigkeiten:

- Waffenloser Kampf _____
- Mittelgr. Nahkampfaffen _____
- Akrobatik ges _____
- Elektr. & Computer wis _____

Vorteile — Als Nebenrolle bekommt die Rolle +10 Trefferpunkte und +10 Chi-Punkte. **Kung-Fu-Champion:** Die Rolle beherrscht einen ihrer Martial-Arts-Stile auf Stufe 5. **Way of the Dragon:** Die Rolle kann in einer Bonus-Aktion einen Angriff mit dem Wakizashi mit einem Malus von -2 ausführen.

Trefferpunkte

Chi-Punkte

Fertigkeitsstufe	Rollenfertigkeit
0-2	4
3-4	5
5+	+1

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Filmrolle: Han Byung-Chul (Korea), Ex-Mitglied der Black Berets – Hauptrolle

Filmplot: Du warst Mitglied der R.O.K Special Forces „Black Berets“. Acht Jahre lang warst du in Nordkorea undercover, um Terrorgruppen zu enttarnen und zu infiltrieren, die Anschläge in Südkorea planen und ausführen sollten. Falsche Entscheidungen, die in der obersten Ebene gefällt wurden, führten dazu, dass Unschuldige getötet wurden, und dass die Operation schließlich gescheitert ist. Du hast dich anschließend entschlossen, alles hinter dir zu lassen und Südkorea zu verlassen. Nachdem du eine ganze Weile in der Welt herumgereist bist, hat es dich schließlich nach Hong Kong verschlagen. Hier arbeitest du in einem Club als Barkeeper.

Das Schicksal hat dich und die anderen Gestrandeten in einer verregneten Nacht in Hong Kong zusammengeführt. An diesem Tag seid ihr Freunde geworden, die den Entschluss gefasst haben, ihre Fähigkeiten für das Gute einzusetzen. Ein unbekannter Millionär finanziert eure Missionen.

Aussehen: Du kleidest dich schlicht und modisch, meistens mit einem weißen Hemd zu einer schwarzen Hose. Auf deinem rechten Unterarm hast du ein Drachen-Tattoo, das sich bis zum Oberarm hinauf schlängelt.

Ausrüstung: Smartphone, ~2.000 HK\$ Bargeld. Kurzes Kommandomesser (Schaden: 9 einschließlich „Scharfe Waffe“, zusätzliche Waffeneigenschaft: „Martial-Arts“).

Rollenfertigkeiten:

- Kleine Nahkampfaffen +1 _____
- Akrobatik GES _____
- Sinnesschärfe CHI _____
- Sprachen WIS _____
- Verbergen WIS, GES _____

Vorteile — Als Hauptrolle bekommt die Rolle +20 Trefferpunkte und +20 Chi-Punkte. **Ruhige Hand:** Senkt den Schwierigkeitsgrad für Angriffe aus der Bewegung heraus um eine Kategorie. **Scharfe Waffe:** Angriffe mit dem Kommandomesser verursachen vier zusätzliche Schadenspunkte. Kritischer Trefferbereich +1, kritische Treffer verursachen weitere fünf zusätzliche Schadenspunkte. **Wuxia-Fähigkeit:** „Meister der Wurfdolche“.

Trefferpunkte

Chi-Punkte

Fertigkeitsstufe	Rollenfertigkeit
0-2	4
3-4	5
5+	+1

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Filmrolle: Han Kyung-Sook (Korea), Ex-Mitglied der Black Berets – Hauptrolle

Filmplot: Du warst Mitglied der R.O.K Special Forces „Black Berets“. Acht Jahre lang warst du in Nordkorea undercover, um Terrorgruppen zu enttarnen und zu infiltrieren, die Anschläge in Südkorea planen und ausführen sollten. Falsche Entscheidungen, die in der obersten Ebene gefällt wurden, führten dazu, dass Unschuldige getötet wurden, und dass die Operation schließlich gescheitert ist. Du hast dich anschließend entschlossen, alles hinter dir zu lassen und Südkorea zu verlassen. Nachdem du eine ganze Weile in der Welt herumgereist bist, hat es dich schließlich nach Hong Kong verschlagen. Hier arbeitest du in einem Club als Barkeeper.

Das Schicksal hat dich und die anderen Gestrandeten in einer verregneten Nacht in Hong Kong zusammengeführt. An diesem Tag seid ihr Freunde geworden, die den Entschluss gefasst haben, ihre Fähigkeiten für das Gute einzusetzen. Ein unbekannter Millionär finanziert eure Missionen.

Aussehen: Du kleidest dich schlicht und modisch, meistens mit einer weißen Bluse zu einer schwarzen Hose. Auf deinem rechten Unterarm hast du ein Drachen-Tattoo, das sich bis zum Oberarm hinauf schlängelt.

Ausrüstung: Smartphone, ~2.000 HK\$ Bargeld. Kurzes Kommandomesser (Schaden: 9 einschließlich „Scharfe Waffe“, zusätzliche Waffeneigenschaft: „Martial-Arts“).

Rollenfertigkeiten:

- Kleine Nahkampfaffen +1 _____
- Akrobatik GES _____
- Sinnesschärfe CHI _____
- Sprachen WIS _____
- Verbergen WIS, GES _____

Vorteile — Als Hauptrolle bekommt die Rolle +20 Trefferpunkte und +20 Chi-Punkte. **Ruhige Hand:** Senkt den Schwierigkeitsgrad für Angriffe aus der Bewegung heraus um eine Kategorie. **Scharfe Waffe:** Angriffe mit dem Kommandomesser verursachen vier zusätzliche Schadenspunkte. Kritischer Trefferbereich +1, kritische Treffer verursachen weitere fünf zusätzliche Schadenspunkte. **Wuxia-Fähigkeit:** „Meister der Wurfdolche“.

Trefferpunkte

Chi-Punkte

Fertigkeitsstufe	Rollenfertigkeit
0-2	4
3-4	5
5+	+1