

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



ATTRIBUTE & BESCHREIBUNG

Schauspieler Name: _____
 Spieler Name: _____
 Geschlecht: _____ Alter: _____
 Gewicht: _____ Größe: _____
 Nationalität: _____ Statur: _____

Beschreibung: _____

WIS _____ **STK** _____
 Wissen _____ Stärke _____

COL _____ **AUS** _____
 Coolness _____ Ausdauer _____

CHI _____ **GES** _____
 Chi _____ Geschick _____

VORTEILE & NACHTEILE

MARTIAL ARTS

TREFFERPUNKTE
 (Ausdauer + 4) × 10

NAH. ANGRIFF
 (Stärke × 2 + Chi) ÷ 3

CHI-PUNKTE
 Chi × 10

NAH. VERTEIDIGUNG
 (Stärke + Geschick + Chi) ÷ 3

STARRUHM-PUNKTE

FERN. ANGRIFF
 (Geschick × 2 + Chi) ÷ 3

AWARD-PUNKTE

NAH. SCHADEN
 Nahkampf-Schadensbonus

INITIATIVE
 Coolness

FERN. SCHADEN
 Fernkampf-Schadensbonus

FILME

AWARDPUNKTE

_____ ☆☆☆☆☆
 _____ ☆☆☆☆☆
 _____ ☆☆☆☆☆
 _____ ☆☆☆☆☆
 _____ ☆☆☆☆☆
 _____ ☆☆☆☆☆
 _____ ☆☆☆☆☆
 _____ ☆☆☆☆☆
 _____ ☆☆☆☆☆
 _____ ☆☆☆☆☆

AWARDS

FERTIGKEITEN

Akrobatik (+4) GES _____
Athletik (+3) STK, AUS _____
Ausweichen (+5) GES _____
Boote lenken (+2) WIS, GES _____
Einschüchtern & Überreden (+2) COL, STK _____
Elektronik & Computer (+2) WIS _____
Erste Hilfe (+2) WIS _____
Extremsport (+3) STK, AUS, GES _____
Fingerfertigkeit (+2) GES _____
Flugzeuge & Hubschrauber (+3) WIS, GES _____
Gewöhnliche Fahrzeuge (+3) WIS, GES _____
Improvisation (+3) alle Attribute _____
Klettern (+1) STK, AUS, GES _____
Kontakte & Ortskenntnisse (+2) WIS, COL _____
Mechanik (+1) WIS _____
Schleichen (+2) GES _____
Sinnesschärfe (+3) CHI _____
Sprachen (+1) WIS, COL _____
Suchen (+2) WIS, CHI _____
Verbergen (+2) WIS, GES _____

Kleine Nahkampfwaffen (+5) _____
Mittlere Nahkampfwaffen (+5) _____
Große Nahkampfwaffen (+5) _____
Pistolen & Maschinenpistolen (+5) _____
Gewehre (+5) _____
Schwere Waffen (+5) _____
Diverse Nahkampfwaffen (+5) _____
Diverse Fernkampfwaffen (+5) _____
Waffenloser Kampf (+6) _____

Fertigkeitspunkte _____

SONSTIGES

Take 2-Punkte

(zwei kosten einen Starruhm-Punkt) _____

