

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Statisten

Trefferpunkte: 25-30
Initiative: w10+4
Aktionen: 1
Angriffswert: 8*
Verteidigungswert: -**
Waffenloser Schaden, leicht: 8-10
mittelschwer (-1): 11-12
schwer (-2): -
Martial Arts: nur Basistechniken
Nahkampf-Schadensbonus: +2
Fernkampf-Schadensbonus: +2

* Bei einem kritischen Treffer verursachen Statisten nur fünf Trefferpunkte zusätzlichen Schaden.
 ** Gegner erhalten gegen Statisten einen Trefferwurf bonus von +2.

Statist 1

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 2

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 3

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 4

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 5

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 6

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 7

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 8

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 9

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 10

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 11

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 12

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 13

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Statist 14

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Sprechrollen

Trefferpunkte: 40-60
Initiative: W10+5
Aktionen: 1-2
Angriffswert: 8*
Verteidigungswert: 8**
Waffenloser Schaden, leicht: 10-12
mittelschwer (-1): 13-14
schwer (-2): 15-16
Martial Arts: bis Stufe 1
Nahkampf-Schadensbonus: +2
Fernkampf-Schadensbonus: +2

* Bei einem kritischen Treffer verursachen Sprechrollen nur fünf Trefferpunkte zusätzlichen Schaden.
 ** Sprechrollen können keine kritische Parade erzielen.

Sprechrolle 1

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 2

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 3

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 4

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 5

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 6

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 7

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 8

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 9

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 10

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 11

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 12

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 13

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 14

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

