

# NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



## ATTRIBUTE & BESCHREIBUNG

Schauspieler Name: \_\_\_\_\_  
 Spieler Name: \_\_\_\_\_  
 Geschlecht: \_\_\_\_\_ Alter: \_\_\_\_\_  
 Gewicht: \_\_\_\_\_ Größe: \_\_\_\_\_  
 Nationalität: \_\_\_\_\_ Statur: \_\_\_\_\_

Beschreibung: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**WIS** \_\_\_\_\_ **STK** \_\_\_\_\_  
 Wissen \_\_\_\_\_ Stärke \_\_\_\_\_

**COL** \_\_\_\_\_ **AUS** \_\_\_\_\_  
 Coolness \_\_\_\_\_ Ausdauer \_\_\_\_\_

**CHI** \_\_\_\_\_ **GES** \_\_\_\_\_  
 Chi \_\_\_\_\_ Geschick \_\_\_\_\_

## VORTEILE & NACHTEILE

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## MARTIAL ARTS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**TREFFERPUNKTE**  
 (Ausdauer + 4) × 10

**NAH. ANGRIFF**  
 (Stärke × 2 + Chi) ÷ 3

**CHI-PUNKTE**  
 Chi × 10

**NAH. VERTEIDIGUNG**  
 (Stärke + Geschick + Chi) ÷ 3

**STARRUHM-PUNKTE**

**FERN. ANGRIFF**  
 (Geschick × 2 + Chi) ÷ 3

**AWARD-PUNKTE**

**NAH. SCHADEN**  
 Nahkampf-Schadensbonus

**INITIATIVE**  
 Coolness

**FERN. SCHADEN**  
 Fernkampf-Schadensbonus

## FILME

AWARDPUNKTE

\_\_\_\_\_ ☆☆☆☆☆  
 \_\_\_\_\_ ☆☆☆☆☆  
 \_\_\_\_\_ ☆☆☆☆☆  
 \_\_\_\_\_ ☆☆☆☆☆  
 \_\_\_\_\_ ☆☆☆☆☆  
 \_\_\_\_\_ ☆☆☆☆☆  
 \_\_\_\_\_ ☆☆☆☆☆  
 \_\_\_\_\_ ☆☆☆☆☆  
 \_\_\_\_\_ ☆☆☆☆☆  
 \_\_\_\_\_ ☆☆☆☆☆

## AWARDS

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## FERTIGKEITEN

**Akrobatik** (+4) GES \_\_\_\_\_  
**Athletik** (+3) STK, AUS \_\_\_\_\_  
**Ausweichen** (+5) GES \_\_\_\_\_  
**Boote lenken** (+2) WIS, GES \_\_\_\_\_  
**Einschüchtern & Überreden** (+2) COL, STK \_\_\_\_\_  
**Elektronik & Computer** (+2) WIS \_\_\_\_\_  
**Erste Hilfe** (+2) WIS \_\_\_\_\_  
**Extremsport** (+3) STK, AUS, GES \_\_\_\_\_  
**Fingerfertigkeit** (+2) GES \_\_\_\_\_  
**Flugzeuge & Hubschrauber** (+3) WIS, GES \_\_\_\_\_  
**Gewöhnliche Fahrzeuge** (+3) WIS, GES \_\_\_\_\_  
**Improvisation** (+3) alle Attribute \_\_\_\_\_  
**Klettern** (+1) STK, AUS, GES \_\_\_\_\_  
**Kontakte & Ortskenntnisse** (+2) WIS, COL \_\_\_\_\_  
**Mechanik** (+1) WIS \_\_\_\_\_  
**Schleichen** (+2) GES \_\_\_\_\_  
**Sinnesschärfe** (+3) CHI \_\_\_\_\_  
**Sprachen** (+1) WIS, COL \_\_\_\_\_  
**Suchen** (+2) WIS, CHI \_\_\_\_\_  
**Verbergen** (+2) WIS, GES \_\_\_\_\_

**Kleine Nahkampfwaffen** (+5) \_\_\_\_\_  
**Mittlere Nahkampfwaffen** (+5) \_\_\_\_\_  
**Große Nahkampfwaffen** (+5) \_\_\_\_\_  
**Pistolen & Maschinenpistolen** (+5) \_\_\_\_\_  
**Gewehre** (+5) \_\_\_\_\_  
**Schwere Waffen** (+5) \_\_\_\_\_  
**Diverse Nahkampfwaffen** (+5) \_\_\_\_\_  
**Diverse Fernkampfwaffen** (+5) \_\_\_\_\_  
**Waffenloser Kampf** (+6) \_\_\_\_\_

Fertigkeitspunkte \_\_\_\_\_

## SONSTIGES

### Take 2-Punkte

(zwei kosten einen Starruhm-Punkt) \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

