

# NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



## Statisten

Trefferpunkte: 25-30  
 Initiative: w10+4  
 Aktionen: 1  
 Angriffswert: 8\*  
 Verteidigungswert: -\*\*  
 Waffenloser Schaden, leicht: 8-10  
 mittelschwer (-1): 11-12  
 schwer (-2): -  
 Martial Arts: nur Basistechniken  
 Nahkampf-Schadensbonus: +2  
 Fernkampf-Schadensbonus: +2

- \* Bei einem kritischen Treffer verursachen Statisten nur fünf Trefferpunkte zusätzlichen Schaden.
- \*\* Gegner erhalten gegen Statisten einen Trefferwurf bonus von +2.

**Statist 1**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 2**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 3**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 4**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 5**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 6**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 7**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 8**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 9**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 10**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 11**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 12**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 13**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

**Statist 14**

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

# NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



## Sprechrollen

**Trefferpunkte:** 40-60  
**Initiative:** W10+5  
**Aktionen:** 1-2  
**Angriffswert:** 8\*  
**Verteidigungswert:** 8\*\*  
**Waffenloser Schaden, leicht:** 10-12  
**mittelschwer (-1):** 13-14  
**schwer (-2):** 15-16  
**Martial Arts:** bis Stufe 1  
**Nahkampf-Schadensbonus:** +2  
**Fernkampf-Schadensbonus:** +2

\* Bei einem kritischen Treffer verursachen Sprechrollen nur fünf Trefferpunkte zusätzlichen Schaden.  
 \*\* Sprechrollen können keine kritische Parade erzielen.

### Sprechrolle 1

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 2

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 3

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 4

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 5

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 6

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 7

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 8

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 9

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 10

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 11

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 12

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 13

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

### Sprechrolle 14

Trefferpunkte

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_





# NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



## Script-Hauptrolle

**Trefferpunkte:** 30-60  
**Initiative:** w10+5  
**Aktionen:** 2-3  
**Angriffswert:** 8  
**Verteidigungswert:** 8\*  
**Waffenloser Schaden, leicht:** 10-14  
     **mittelschwer (-1):** 15-18  
     **schwer (-2):** 19-24  
**Martial Arts:** bis Stufe 2  
**Nahkampf-Schadensbonus:** +2  
**Fernkampf-Schadensbonus:** +2

\* Script-Hauptrollen besitzen eine Extra-Verteidigung.

Notizen: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Name** \_\_\_\_\_

**Trefferpunkte**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Initiative**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Name** \_\_\_\_\_

**Trefferpunkte**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Initiative**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Name** \_\_\_\_\_

**Trefferpunkte**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Initiative**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Waffe: \_\_\_\_\_

Schaden: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Martial Arts: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Martial Arts: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Martial Arts: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_