

| Statist 1 | retterpunkte |
|-----------|---------------|
| | -, |
| Waffe: | |
| Schaden: | |
| | |
| Statist 2 | Trefferpunkte |
| | |
| Waffe: | |
| Schaden: | |

Statisten

Trefferpunkte: 25-30 Initiative: w10+4

Aktionen: 1

Angriffswert: 8*

Verteidigungswert: -**

Waffenloser Schaden, leicht: 8-10 mittelschwer (-1): 11-12

schwer (-2): -

Martial Arts: nur Basistechniken Nahkampf-Schadensbonus: +2 Fernkampf-Schadensbonus: +2

· Bei einem kritischen Treffer verursachen Statisten nur fünf Trefferpunkte zusätzlichen Schaden.

.. Gegner erhalten gegen Statisten einen Trefferwurf

| Statist 3 | Trefferpunkte | Statist 7 | | Statist 11 | Trefferpunkte |
|-----------|---------------|------------|---------------|------------|---------------|
| Waffe: | | Waffe: | | Waffe: | |
| Schaden: | | Schaden: | | Schaden: | |
| Statist 4 | Trefferpunkte | Statist 8 | Trefferpunkte | Statist 12 | Trefferpunkte |
| | | | | Waffe: | |
| Schaden: | | Schaden: | | Schaden: | |
| Statist 5 | Trefferpunkte | Statist 9 | Trefferpunkte | Statist 13 | Trefferpunkte |
| Waffe: | | Waffe: | | Waffe: | |
| Schaden: | | Schaden: | | Schaden: | |
| Statist 6 | Trefferpunkte | Statist 10 | Trefferpunkte | Statist 14 | Trefferpunkte |
| | | | | | |
| Waffe: | | Waffe: | | Waffe: | |
| Schaden: | | Schaden: | | Schaden: | |



Trefferpunkte Sprechrolle 1 Waffe: Schaden: Trefferpunkte Sprechrolle 2 Waffe: Schaden:

Sprechrollen

Trefferpunkte: 40-60 Initiative: W10+5

Aktionen: 1-2 Angriffswert: 8*

Verteidigungswert: 8**

Waffenloser Schaden, leicht: 10-12 mittelschwer (-1): 13-14

schwer (-2): 15-16

Martial Arts: bis Stufe 1

Nahkampf-Schadensbonus: +2 Fernkampf-Schadensbonus: +2

· Bei einem kritischen Treffer verursachen Sprechrollen nur fünf Trefferpunkte zusätzlichen Schaden. .. Sprechrollen können keine kritische Parade erzielen.

| Sprechrolle 3 | Trefferpunkte | Sprechrolle 7 | Trefferpunkte | Sprechrolle 11 | Trefferpunkte |
|---------------|---------------|----------------|---------------|----------------|---------------|
| | | | | | |
| Waffe: | - | Waffe: | _ | Waffe: | |
| Schaden: | | Schaden: | | Schaden: | |
| | | | | | |
| Sprechrolle 4 | Trefferpunkte | Sprechrolle 8 | Trefferpunkte | Sprechrolle 12 | Trefferpunkte |
| | | | | | |
| | _ | | - | | |
| Waffe: | | Waffe: | | Waffe: | |
| Schaden: | | Schaden: | | Schaden: | |
| | Troffer | | Tuestan | | Tuesta |
| Sprechrolle 5 | Trefferpunkte | Sprechrolle 9 | Trefferpunkte | Sprechrolle 13 | Trefferpunkte |
| | | | | | |
| Waffe: | | Waffe: | | Waffe: | |
| Schaden: | | Schaden: | | Schaden: | |
| | | | | | |
| Sprechrolle 6 | Trefferpunkte | Sprechrolle 10 | Trefferpunkte | Sprechrolle 14 | Trefferpunkte |
| | | | | Later S | |
| | | | | | |
| Waffe: | | Waffe: | | Waffe: | |
| Schaden: | | Schaden: | | Schaden: | |



| Notizen: _ | | |
|------------|---|--|
| | , | |
| | | |
| | | |
| | | |

Nebenrolle

Trefferpunkte: 80-100 Initiative: w10+6

Aktionen: 2-3

Angriffswert: 10

Verteidigungswert: 10*

Waffenloser Schaden, leicht: 8-12 mittelschwer (-1): 13-16

schwer (-2): 17-25

Martial Arts: bis Stufe 3

Nahkampf-Schadensbonus: +3
Fernkampf-Schadensbonus: +3

• Nebenrollen besitzen eine Extra-Verteidigung.

| Name | Trefferpunkte | Name | Trefferpunkte | Name | Trefferpunkte |
|------------------|---------------|---------------|---------------|----------------|---------------|
| | Initiative | | Initiative | | Initiative |
| Waffe:Schaden: | | | | | |
| Waffe:, Schaden: | | Waffe: | | Waffe:Schaden: | |
| Martial Arts: | | Martial Arts: | | Martial Arts: | |
| | | | | | |
| | | | | | |



| Notizen: _ | | |
|------------|---|--|
| | , | |
| | | |
| | | |
| | | |

Hauptrolle

Trefferpunkte: 120-150 Initiative: w10+7 Aktionen: 3-4

Angriffswert: 12

Verteidigungswert: 10*
Waffenloser Schaden, leicht: 10-14

mittelschwer (-1): 15-18 schwer (-2): 19-29

Martial Arts: bis Stufe 4
Nahkampf-Schadensbonus: +3
Fernkampf-Schadensbonus: +3

· Hauptrollen besitzen zwei Extra-Verteidigungen.

| Name | Trefferpunkte | Name | Trefferpunkte | Name | Trefferpunkte | |
|------------------|---------------|--------|---------------|--------|---------------|--|
| | Initiative | | Initiative | | Initiative | |
| Waffe:Schaden: | | | | | | |
| Waffe:, Schaden: | | Waffe: | | Waffe: | | |
| Martial Arts: | Martial Arts: | | Martial Arts: | | Martial Arts: | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |



| Notizen: _ | | |
|------------|---|--|
| | , | |
| | | |
| | | |
| | | |

Script-Hauptrolle

Trefferpunkte: 30-60 Initiative: w10+5

Aktionen: 2-3

Angriffswert: 8

Verteidigungswert: 8*

Waffenloser Schaden, leicht: 10-14 mittelschwer (-1): 15-18

schwer (-2): 19-24

Martial Arts: bis Stufe 2

Nahkampf-Schadensbonus: +2 Fernkampf-Schadensbonus: +2

Script-Hauptrollen besitzen eine Extra-Verteidigung.

| Name | Trefferpunkte | Name | Trefferpunkte | Name | Trefferpunkte |
|----------------|---------------|---------------|---------------|--------------------|---------------|
| | Initiative | 400 | Initiative | | Initiative |
| Waffe:Schaden: | | Waffe: | | Waffe: | |
| Waffe: | | Waffe: | | Waffe: Schaden: | |
| Martial Arts: | | Martial Arts: | | Martial Arts: | |
| | | | | | |
| | | | | | |