

NEW HONG KONG STORY

Ein Cinematic Action Rollenspiel



Sprechrollen

Trefferpunkte: 40-60
Initiative: W10+5
Aktionen: 1-2
Angriffswert: 8*
Verteidigungswert: 8**
Waffenloser Schaden, leicht: 10-12
mittelschwer (-1): 13-14
schwer (-2): 15-16
Martial Arts: bis Stufe 1
Nahkampf-Schadensbonus: +2
Fernkampf-Schadensbonus: +2

* Bei einem kritischen Treffer verursachen Sprechrollen nur fünf Trefferpunkte zusätzlichen Schaden.
 ** Sprechrollen können keine kritische Parade erzielen.

Sprechrolle 1

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 2

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 3

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 4

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 5

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 6

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 7

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 8

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 9

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 10

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 11

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 12

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 13

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____

Sprechrolle 14

Trefferpunkte

Waffe: _____

Schaden: _____